**Lista de requerimientos funcionales**

**ING1:** Los usuarios deben ser capaces de ingresar los datos específicos requeridos para iniciar la partida, datos tales como el numero de filas y columnas del tablero, la cantidad de enlaces, la cantidad de semillas y el nombre de los jugadores.

**JUEG1:** Los usuarios deben ser capaces de tirar el dado y avanzar la cantidad de casillas correspondientes a lo que sacaron, ya sea por delante o por detrás de su posición actual. El usuario tuvo que haber ingresado los datos del requerimiento ING1 y tiene que ser su turno al jugar.

**JUEG2:** Los usuarios deben ser capaces de ver el tablero con el número de cada casilla, las semillas dispersas y la posición actual de ambos jugadores. El usuario tuvo que haber ingresado los datos del requerimiento ING1 y tiene que ser su turno al jugar

**JUEG3:** Los usuarios deben ser capaces de ver los enlaces en el tablero con una letra para diferenciar cada uno. El usuario tuvo que haber ingresado los datos del requerimiento ING1 y tiene que ser su turno al jugar.

**JUEG4:** Los usuarios deben de ser capaces de mirar el marcador que muestre la cantidad de semillas que llevan los dos. El usuario tuvo que haber ingresado los datos del requerimiento ING1 y tiene que ser su turno al jugar.

**JUEG5:** Al finalizar el juego el usuario que ganó guarda su puntaje a partir del nombre que puso como username y si el puntaje es mejor que los primeros 5 puntajes más altos actuales se guarda como uno de los puntajes más altos, mostrándose. El usuario tuvo que haber finalizado el juego.